1

미래 건축계획설계분야의 연구동향 및 발전계획

유해연 교수 (숭실대)

급빼데합긴축학호

2016 대한건축학회 청년인재미래위원회 포럼

미래 건축계획·설계분야의 연구동향 및 발전계획

2016

유 해 연



Cognitive architecture and instructional design

Community-oriented landscape design fo sustainability in architecture and planning(2011)

1. 건축계획·설계분야 연구동향

Spatial systems in architecture and design: some history and logic(1985) Architecture design for distributed process

Fuzzy MCDM approach for planning and design tender selection in public office buildings(2004)

When buildings don't work: the role of architecture in human health(2004)

Sustainable design: Ecology, architecture, and planning (2007)

performance analysis for a microcell/macrocell overlaying The tyggem phasts: the politics of architecture and design in Britain 1550-1960 (1995).

A case-based **design** aid for **architecture**(1992)

초등학교 병설유치원의 건축계획요 건축계획적 측면의 초고층 주상복합 아파소 및 공간위계에 관한 연구 (2015) 공연시설 건축계획 지침에 관한 기초적 연구(2008) 트에 관한 거주후평가(2007) 계획 · 설계 , 시공 , 유지 · 관리에 대한 법 · 제도의 개선에 관한 연구(1995)

용도별 건축계획의 신경향(1998) 국내 펜션시설의 건축계획특성에 관한 현황조사 연구(2007)

웹기반 에너지 성능평가도구 개선을 위한 BIM기반 시뮬레이션 적용에 관한 비교 연구(2011)

고등학교 시설의 공간구조 특성 및 건축계획 분석에 관한 연구(2007) 기획 및 계획설계 단계의 저작권 보호를 위한 연구(2013) 양로시설 환경적 요소로서의 색채계획에 관한 Waterfront 복합 문화시설의 건축계획 특성에 관한 기초적 연구(2010) 연구 (1997) 지속가능한 저층주거지 재생을 위한 지원(2014)

[특집] 어린이집 건축계획 기준(2013)

소규모 단일필지 도시주거 건축계획에 관한 연구(2010)

공공도서관의 공간구성에 관한 건축계획적 연구(2006)

무균돼지 사육시설의 동선계획에 관한 연구 (2006)

자립생활 패러다임에 의한 장애인종합복지관의 건축계획 연구 (2007) 영동 시영주택의 단지 및 건축 계획적 특성에 관한 연구(2007)

노만 포스터의 친환경 건축 계획 기법에 관한 연구(2011)

건축설계 대안별 저에너지 BIM 설계를 위한 비용 효율성 연구 (2015) 납골시설의 공간구성 건축계획 도서에 나타난 초등학교 건축계획 지침에 관한 분석(2010)

공간특성 및 이용행태 분석을 통한 노인전문요양시설 프로그램실 계획 에 관한 연구 (2005)

에 관한 건축계획적 연구 (2004)

창의적 연구환경을 위한 공용공간 계획방법에 관한 연구(2013)

일본 철도역사 주변 복합용도건축물의 건축계획적 특성에 관한 연구(2006)

소규모건축업자의 사업유형과 건축계획특성에 관한 연구(2014)

일본 고령자 집합주택 거주자의 생활패턴을 고려 한 건축계획 연구(2009)

국내 종합병원 외래진료부의 최근 건축경향에 관한 연구(2006)

연구소 건축 계획의 테크놀로지 특성 표현 요소에 관한 연구(2005)

어린이도서관의 건축계획에 관한 연구(2005)

디지털 공간에서 BIM기반 비정형 파라메트릭 형태 생성 에 관한 연구 (2011)

1. 건축계획·설계분야 연구동향



연구 대상(용도)에 따른 연구 (주택, 요양원, 어린이집, 학교, 상업시설, 복합시설 등)

연구 대상(공간)에 따른 연구 (공용공간, 외부공간, 개별주호 등)

계획 단계별 구분 (기초단계, 계획수립단계, 계획단계, 거주후 평가 등)

연구 방법에 따른 구분 (사례연구, 실태조사, 비교연구, 통계조사 등)

과련 제도에 대한 연구 (지침분석, 제도분석, 저작권분석 등)

1. 건축계획·설계분야 연구동향



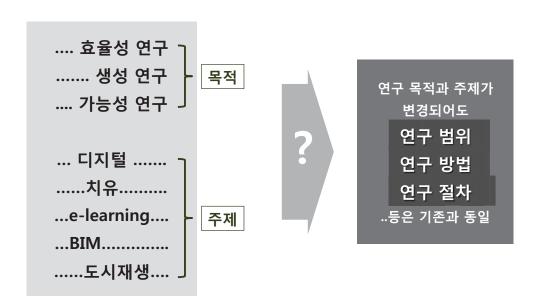
......계획특성 연구계획요소 연구계획방법 연구계획설계 연구계획지침 연구계획기법 연구 프로그램 연구



연구 주제 연구 목적 연구 방법 연구 절차 연구 결과

1. 건축계획·설계분야 연구동향







2. 새로운 관점의 건축계획·설계분야

The new urbanism: Toward an architecture of community(1994)

Towards a Functional **Architecture** for Intelligence Based on

Modelling the design process in engineering and in architecture(1992) **Architecture design**, frequency **planning**, and performance analysis for a microcell/macrocell overlaying system(1997)

Landscape ecology principles in landscape architecture and landuse planning(1996)

Digital culture in architecture(2010)

Prodigy: An integrated architecture for planning and learning (1991)

O-Plan: the open planning architecture(1991)

The primary generator and the **design** process (1979)

Cognitive architecture and instructional design (1998)

Design protocol data and novel **design** decisions(1995)

http://www.arcc-arch.org/
http://www.arca-arch.org/
http://www.arena-architecture.eu/
http://www.ahra-architecture.org/
A case-based design aid for architecture(1992)
http://www.sciencedirect.com

14

Generic Information Processing Tasks(1987)

Spatial systems in architecture and design: some history and logic(1985)

Service Oriented **Architecture** (SOA): a planning and implementation guide for

2. 새로운 관점의 건축계획·설계분야 연구동향





Research centres and areas of interest (The University of Sydney) **Architectural and Design Science**

Architectural technologies

Biomimetic and adaptable building structures Smart materials and technologies for building envelopes Advanced structural materials Integrated models for the synthesis of complex buildings

Audio and acoustics

Room acoustics Psychoacoustics, including loudness and spatial hearing Audio reproduction quality and signal processing Simulation and auralisation of acoustical environments Acoustic aspects of indoor environmental quality Advanced measurement techniques Auditory display and sonification

Indoor environmental quality (IEQ)

Adaptive thermal comfort

Climate chamber and field studies of thermal comfort Non-steady-state thermal comfort and alliesthesia Indoor air quality and ventilation rates

Interactions between IEQ elements of thermal, lighting, acoustics and indoor air quality

Building rating tools for IEQ

Post occupancy evaluation of built environments by their occupants Impacts of IEQ on productivity and performance

Applications of emerging and next-generation lighting technologies Visual perception, particularly colour vision Novel light source spectra for improved efficacy Colorimetry and development of colour standards Innovative modes of lighting control and human interaction

Sustainable design Cultural sustainability through integration of architectural science, archeological and heritage conservation knowledge

Form and space making potential of sustainable design History of climatic design in Australia

Simulation of building environmental performance

Comfort analysis of urban outdoor and semi-outdoor microclimates Building integration of renewable energy sources

 $Source: http://sydney.edu.au/handbooks/architecture/postgraduate/research/research_areas.shtml\\$

2. 새로운 관점의 건축계획·설계분야 연구동향



사례2

Research centres and areas of interest (The University of Sydney) **Design Lab**

Computational design

agent-based design AI in design artificial life building information modeling computational design modelling creative design systems curious agents emergence in design evolutionary design games design generative design systems mass customisation multi-agent systems parametric modelling.

Design studies

design cognition design discovery design thinking gestalt theory in design productive thinking in designing

Electronic art and design

augmented reality performance cyborg culture dance and technology data art electronic art electronic body art embodiment in digital culture generative music generative sound gestural interaction information graphics installation art interactive audio interactive design interactive performance locative media art and performance new media sensor-based art visual culture visual design

wearable computing

Interaction design

computer-supported collaborative work electronic body art embodiment in digital culture interaction design interactive audio interactive installation art interactive sonification interactive video interface culture locative media art mobile art performative geography sensor-based interaction tangible user interfaces

Pervasive and physical computing

mobile computing persuasive computing pervasive computing physical computing sensate environments sensor-based design wearable computing

Virtual environments and virtual reality

augmented reality augment reality performance augmented virtuality computer-supported collaborative design tangible user interfaces virtual environments virtual reality

 $Source: http://sydney.edu.au/handbooks/architecture/postgraduate/research/research_areas.shtml\\$

2. 새로운 관점의 건축계획·설계분야 연구동향 🤺



사례3 국내에서 진행되고 있는 연구분야

도시재생... 건축물 인증기준.... 근린재생... 제로에너지 건축... 미래주거.... 정비사업의 유형 평가기준... 유토피아... 지표기준... 지속가능한 건축 계획.... 지속가능한 건축 계획.... 플로팅 건축.... 생태학적... 주민참여... 공공참여... 기후변화....

전통건축과의 연계... 건축설계 통합지원프로그램....

건축물 개보수 실태평가... 리모델링... 생활문화기록화... 리노베이션.... 아카이브 구축....

고령화.... 안전과 범죄... 1인 주거...

웹툰에서 나타난 표현형식 연구 소설 속의... 미디어 속의.... 영화 속의.... 음악 속의....

키네틱 건축 디지털 기법 BIM ... Prefab Design...

Modular... System... Parametric....

신경과학 뇌과학

2. 새로운 관점의 건축계획·설계분야 연구동향 🤺



'연구'라는 단어가 불필요한 분야 (A Study on the) '연구'를 위한 연구 vs 새로운 시도 (기술, 과학, 인문) 건축계획에 대한 새로운 관점 다양한 분야의 융합 세분화된 연구 진행

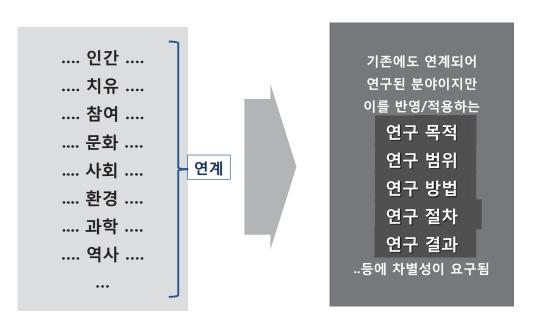
2. 새로운 관점의 건축계획·설계분야 연구동향 🤺



'건축'에 대한 인식의 변화 '사용자(거주자)'는 모두 전문가 건축계획/설계를 가능하게 하는 기술의 발전 '공간'을 사용하는 방법과 목적의 다양성 건축계획/설계 범위의 확대

2. 새로운 관점의 건축계획·설계분야 연구동향 🤺





Cognitive architecture and instructional design

3. 미래의 건축계획·설계분야 발전방향

Community-oriented landscape design for sustainability in architecture and planning(2011)

Spatial systems in **architecture** and **design**: some history and logic(1985). **Architecture** design for distributed process.

Fuzzy MCDM approach for planning and design tenders selection in public office buildings(2004)

When buildings don't work: the role of architecture in human health(2004)

Sustainable design: Ecology, architecture, and

performance analysis for a microcell/macrocell overlaying
The two type of open content of the politics of architecture and design

A case-based **design** aid for **architecture(1992)**

3. 미래의 건축계획·설계분야 발전방향



귀 기울이기 함께 나누기



다양한 사용자와 다양한 프로그램



선행 연구를 충분히 검토하기



연구를 위한 연구보다는 새로운 " 000 "를 시도



주제와 목적이 같아도 새로운 관점/방법 적용



Image source : http://globalclubfoot.com/latest-researchdownload-of-recent-clubfoot-research/